



PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN-ACCIÓN PARTICIPATIVA

a) Investigación-Acción en el Campo Educativo o Social

1. Objetivo General

Fomentar el diseño e implementación de proyectos de investigación-acción en contextos educativos o sociales, con un enfoque en resolver problemáticas específicas mediante intervenciones basadas en evidencia.

2. Etapas del Proyecto

1. Identificación de la Problemática

- Realizar un diagnóstico inicial en un entorno educativo o social para identificar un problema relevante.
- Formular preguntas de investigación y objetivos claros.

2. Diseño de la Intervención

- Desarrollar un plan de acción basado en la metodología de investigación-acción:
 - Etapas de planificación, implementación y evaluación.
 - Estrategias de recopilación de datos cualitativos y cuantitativos.

3. Implementación de la Intervención

- Ejecutar las actividades planeadas en el entorno seleccionado.
- Documentar el desarrollo y resultados preliminares.

4. Evaluación del Impacto

- Analizar los datos obtenidos para evaluar la efectividad de la intervención.
- Proponer recomendaciones basadas en los hallazgos.

5. Elaboración del Informe Final

- Presentar un informe que incluya:
 - Diagnóstico inicial.
 - Metodología y descripción de la intervención.
 - Resultados obtenidos.
 - Análisis del impacto y conclusiones.

3. Actividad Práctica

- Presentación de un informe de resultados que documente el proceso, la metodología aplicada y el impacto generado por la intervención.

4. Instrumento de Evaluación

Rúbrica de Evaluación de Impacto Social

Criterios	Excelente (4)	Bueno (3)	Regular (2)	Deficiente (1)
Metodología aplicada	Altamente clara y bien fundamentada	Adecuada y coherente	Moderadamente fundamentada	Poco fundamentada
Impacto de la intervención	Alto impacto y sostenible	Impacto significativo	Moderado impacto	Poco impacto
Evidencia de resultados	Completamente documentada	Adecuadamente documentada	Parcialmente documentada	Escasamente documentada
Calidad del informe	Clara, estructurada y profesional	Clara y adecuada	Limitada	Poco clara y desorganizada



b) Estudios de Caso Interactivos

1. Objetivo General

Desarrollar estudios de caso interactivos que integren elementos innovadores y prácticos, diseñados para ser utilizados como herramientas de enseñanza y aprendizaje en entornos académicos.

2. Etapas del Proyecto

1. Selección del Tema

- Identificar un problema o situación relevante dentro del ámbito profesional o académico.
- Definir objetivos claros para el estudio de caso

2. Diseño del Caso Interactivo

- Crear un esquema narrativo o estructurado del caso, incluyendo:
 - Contexto del problema.
 - Descripción de los actores involucrados.
 - Escenarios o alternativas de resolución.
- Incluir elementos interactivos como:
 - Videos, gráficos, simulaciones, o escenarios virtuales.

3. Desarrollo del Caso

- Implementar el caso interactivo utilizando herramientas tecnológicas adecuadas (e.g., Storyline, Genially, PowerPoint avanzado).
- Incorporar cuestionarios o actividades reflexivas para los usuarios.

4. Validación del Caso

- Probar el caso con un grupo piloto para garantizar funcionalidad, claridad y relevancia.
- Realizar ajustes con base en retroalimentación.



5. Documentación Final

- Elaborar un informe que detalle:
 - Objetivos del caso.
 - Proceso de diseño y desarrollo.
 - Impacto esperado en el aprendizaje.

3. Actividad Práctica

- Creación de un estudio de caso interactivo y presentación ante el comité académico.

4. Instrumento de Evaluación

Evaluación del Caso Interactivo

Criterios	Excelente (4)	Bueno (3)	Regular (2)	Deficiente (1)
Innovación del caso	Altamente innovador y único	Innovador y relevante	Moderadamente innovador	Poco innovador
Aplicabilidad del caso	Altamente significativo y aplicable	Significativo y adecuado	Moderadamente significativo	Poco significativo
Documentación del proceso	Completa, clara y detallada	Adecuada y coherente	Limitada	Incompleta
Interactividad del caso	Altamente funcional y atractiva	Funcional y adecuada	Limitada	Poco funcional



Resultados Esperados

- **Para Investigación-Acción:** Un proyecto que documente de manera clara la implementación de una intervención en un entorno educativo o social, mostrando evidencia de su impacto y sostenibilidad.
- **Para Estudios de Caso Interactivos:** Un producto interactivo innovador que pueda ser utilizado en entornos educativos como herramienta de enseñanza, con documentación completa y aplicabilidad práctica.

